

<p>Grâce à un sous-marin télécommandé, votre équipage découvre une fosse (un ravin long et étroit) au fond de la mer et en dessine le tracé.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Une tempête nocturne imprévue dévie votre bateau de son parcours et rallonge votre voyage de plusieurs heures.</p> <p>Reculez de 10 cases.</p>	<p>Une éruption solaire importante provoque une panne du satellite Jason-1 pendant une journée. Sans mesures sur les courants marins, votre navire est entraîné par un courant contraire.</p> <p>Reculez de 10 cases.</p>	<p>Un tourbillon d'air provenant d'un nuage d'orage descend jusqu'à la surface de la mer et aspire l'eau en une spirale liquide géante.</p> <p>Reculez de 10 cases pour l'éviter.</p>
<p>Vous rencontrez un important banc de cachalots macrocéphales, une espèce en voie de disparition. Vous les suivez et vous observez leurs habitudes alimentaires.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Les dauphins accompagnent votre navire depuis plusieurs jours; vous savez donc que vous naviguez dans un important courant marin, comme vous en informe le satellite Jason-1.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Un volcan sous-marin entre en éruption à 160 km du point où vous vous trouvez. Bien que les données de Jason-1 sur la hauteur de l'océan vous avertissent qu'un tsunami (une vague géante) se déplace rapidement, votre navire a presque chaviré.</p> <p>Reculez de 15 cases.</p>	<p>Vous êtes pris dans une forêt flottante d'algues marines géantes. Comme leur substance gélatineuse est utilisée dans la confection des glaces, vous en recueillez des échantillons pour trouver d'autres usages.</p> <p>Perdez un tour, gagnez 5 points Découverte.</p>
<p>Une vague solitaire projette un membre de votre équipage par-dessus bord et manque de faire chavirer votre bateau. Vous sauvez le membre d'équipage et vous écopez.</p> <p>Reculez de 5 cases et perdez un tour.</p>	<p>Les plongeurs de votre navire recueillent des spécimens d'une espèce inconnue de bactéries qui prolifèrent dans l'eau bouillante à proximité d'une cheminée thermique située au fond de l'océan.</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>	<p>Votre navire de recherche océanographique a un problème de moteur.</p> <p>Perdez un tour pendant que votre technicien procède aux réparations.</p>	<p>Votre navire a dérivé accidentellement et se trouve sur le parcours de grands pétroliers; pendant la nuit, il manque d'entrer en collision avec l'un des énormes bateaux.</p> <p>Perdez 5 points Découverte pour votre négligence.</p>
<p>Au moyen d'un sous-marin, votre équipage étudie la manière dont les plaques de la croûte terrestre sont poussées les unes contre les autres.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>En rencontrant une marée noire, vous vous arrêtez pour aider à tester une nouvelle méthode plus douce qui élimine le pétrole des plumes des oiseaux.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Vous faites un détour pour réparer une bouée qui mesure les vents, les températures de l'air et de la surface de la mer, et transmet ces données à un satellite par le système Argos.</p> <p>Perdez un tour et gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Vous rencontrez un chalutier en panne à la dérive, dont l'équipage de 15 pêcheurs est affamé et frigorifié. Vous prenez l'équipage à bord de votre navire et vous remorquez leur bateau jusqu'au rivage.</p> <p>Perdez un tour.</p>
<p>Vous recueillez les mesures de température de l'océan et de l'air afin de les comparer aux données océanographiques actuelles fournies par le satellite Jason-1.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Vous rencontrez un énorme fouillis flottant composé de filets de pêche, de morceaux d'épaves et d'ordures. Comme cette masse risque de nuire aux récifs de corail, aux baleines et aux dauphins, vous vous arrêtez pour la nettoyer.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Vous vous arrêtez pour déployer une nouvelle bouée de surveillance qui transmettra par Argos à un satellite les mesures des vents et des températures de l'air, et de la surface de la mer.</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>	<p>Vous arrivez à un point de jonction de deux parties de la croûte terrestre. Vous envoyez votre sous-marin télécommandé au fond de l'océan pour étudier les effets de la collision de deux plaques tectoniques.</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>

<p>En utilisant les données de Jason-1 sur les courants marins et les données météorologiques par satellite, vous commencez à développer un logiciel qui utilisera les courants marins pour faire des prévisions météorologiques.</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>	<p>Pour prévoir la pose sans danger d'un câble de communication au fond de l'océan, vous mesurez avec votre équipage les courants du fond de la mer.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Un magnifique coucher de soleil sur l'horizon brumeux vous inspire un poème .</p> <p>Gagnez 5 points Découverte.</p>
<p>Les données Jason-1 montrent des températures élevées de l'océan qui risquent de nuire à des récifs de corail déjà fragiles. Vous faites un détour pour voir si le corail commence à mourir.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Votre navire est pris dans un violent tourbillon et est détourné de son parcours.</p> <p>Reculer de 6 cases.</p>	<p>Vous accostez un récif de corail et vous envoyez des plongeurs pour dénombrer toutes les espèces d'animaux et de plantes qui y vivent.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>
<p>El Niño provoque de très grosses vagues ; vous partez donc surfer avec votre équipage !</p> <p>Rendez 10 points Découverte.</p>	<p>Avec votre équipage, vous prenez une journée de repos pour aller à la pêche et jouer dans l'eau avec un banc de dauphins.</p> <p>Perdez un tour.</p>	<p>Sur votre parcours, vous mesurez la hauteur des vagues et la vitesse des vents pour étudier leur corrélation.</p> <p>Gagnez 5 points Découverte.</p>
<p>Vous vous arrêtez pour recueillir des échantillons d'eau salée afin de mesurer la température et la salinité (teneur en sel) à différentes profondeurs.</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>	<p>Avec votre équipage, vous faites un détour pour regarder les courses de voiliers.</p> <p>Perdez un tour.</p>	<p>Vous rencontrez un ÉNORME iceberg et vous vous arrêtez pour l'étudier. Il vous faut huit heures rien que pour en faire le tour.</p> <p>Perdez un tour, mais gagnez 10 points Découverte.</p>
<p>Pour mesurer les courants, vous lancez des bouées flottantes qui dérivent sur l'océan et vous suivez leur parcours grâce au système Argos et aux satellites de positionnement global (GPS).</p> <p>Gagnez 15 points Découverte.</p>	<p>Votre équipage s'arrête pour déployer une bouée de surveillance qui transmettra à un satellite Argos les données de courants et de températures.</p> <p>Gagnez 10 points Découverte.</p>	<p>Un de vos plongeurs a été piqué par une méduse et exige des soins médicaux immédiats. Vous faites un détour et vous perdez plusieurs jours.</p> <p>Reculer de 15 cases.</p>

