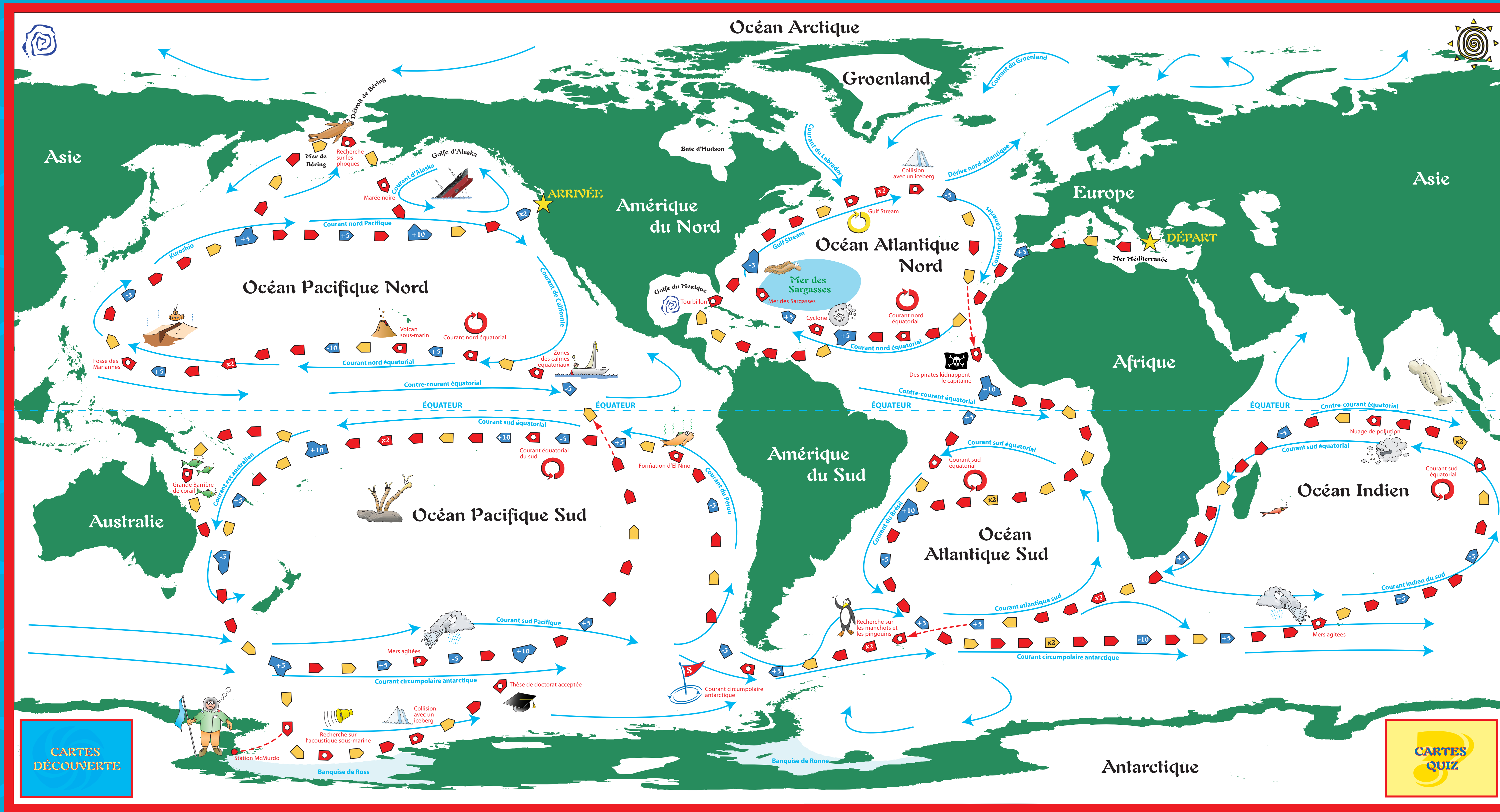




# Une aventure océanique avec Jason-1

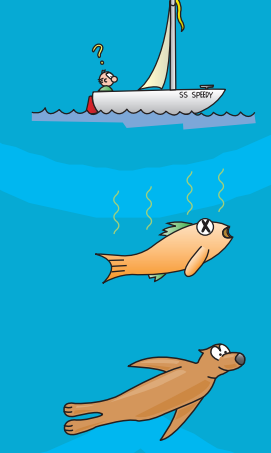
## Voyage en haute mer



**CARTES DÉCOUVERTE**

**CARTES QUIZ**

- = Prenez une carte Découverte
- = Recherchez l'événement ou la rencontre sur le plateau de jeu
- = Prenez une carte-quiz
- = Gagnez ou perdez le double des points indiqués sur la carte
- = Gagnez ou perdez le nombre de points indiqués
- = Choisissez votre parcours



**ZONE DES CALMES ÉQUATORIAUX** : vous êtes arrivé dans la zone des calmes équatoriaux, point auquel les courants s'annulent ; le courant ne vous aide donc pas à avancer. Perdez un tour.

**FORMATION D'EL NIÑO** : les mesures du satellite Jason-1 indiquent qu'une importante masse d'eau chaude est en train de s'accumuler dans l'océan Pacifique, à proximité du Pérou, en Amérique du Sud. Vous vous arrêtez pour évaluer l'impact de ce phénomène sur la quantité de poissons. Perdez un tour, mais gagnez 15 points Découverte.

**LES PHOQUES** foisonnent dans le détroit de Béring. Vous vous arrêtez pour les dénombrier et vous placez des balises Argos sur plusieurs d'entre eux pour les suivre. Gagnez 10 points Découverte.

**GRANDE BARRIÈRE DE CORAIL** : vous découvrez une nouvelle espèce de poisson à ajouter aux quelques 3 000 espèces déjà dénombrées qui vivent dans ces récifs de corail. Gagnez 10 points Découverte.

**GULF STREAM** : dans l'Atlantique Nord, cet important courant circule dans le sens des aiguilles d'une montre entre l'Amérique du Nord et l'Europe. Suivez-le et avancez de 5 cases.

**COLLISION AVEC UN ICEBERG** : vous rencontrez un iceberg isolé qui endommage légèrement votre navire. Reculez de 5 cases et perdez votre tour.



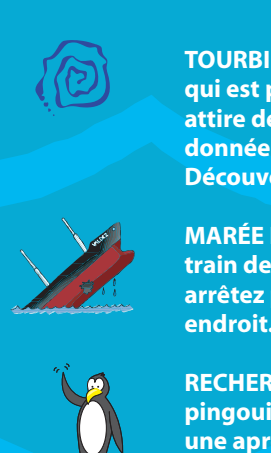
**CYCLONE (Atlantique)** : le satellite Météosat indique qu'un puissant cyclone est en train de se former. Reculez de 10 cases pour l'éviter.

**FOSSE DES MARIANNES** : vous avez jeté l'ancre juste au-dessus de la partie la plus profonde des océans (10 294 m de profondeur). Vous vous arrêtez pour l'explorer avec le mini sous-marin que vous avez sur votre vaisseau. Perdez un tour, mais gagnez 15 points Découverte.

**STATION MCMURDO** : vous vous arrêtez à la station de recherche McMurdo située dans l'Antarctique pour prendre un météorologue (spécialiste de la météorologie) qui revient d'une mission effectuée au Pôle Sud. Gagnez 10 points Découverte.

**COURANT ÉQUATORIAL DU NORD** : situé au nord de l'équateur, cet important courant circule dans le sens des aiguilles d'une montre dans les océans Pacifique et Atlantique. Attrapez le courant et avancez de 5 cases.

**RECHERCHE SUR L'ACOUSTIQUE SOUS-MARINE** : au moyen des appareils de détection acoustique (sonar) de votre navire, vous étudiez l'épaisseur, la durée et autres propriétés de la glace marine qui se trouve à proximité. Gagnez 10 points Découverte.



**TOURBILLON (golfe du Mexique)** : l'eau froide riche en éléments nutritifs qui est piégée à l'intérieur d'un fort courant circulaire d'eau plus chaude attire de nombreuses espèces de la vie sous-marine. Vous recueillez des données sur un grand nombre de ces espèces. Gagnez 5 points Découverte.

**MARÉE NOIRE (Alaska)** : un pétrolier s'est échoué et sa cargaison est en train de fuir en souillant toute la côte. Avec votre équipage, vous vous arrêtez pour aider à nettoyer les phoques et les déplacer à un meilleur endroit. Perdez un tour.

**RECHERCHE SUR LES MANCHOTS ET LES PINGOUINS** : les manchots et les pingouins sont les meilleurs oiseaux nageurs ; votre équipage prend donc une après-midi de congé pour les regarder et placer des parus sur leurs courses. Gagnez 2 points Découverte et perdez un tour.

**THÈSE DE DOCTORAT ACCEPTÉE** : votre thèse de doctorat sur le changement climatique global est acceptée par votre université. Gagnez 20 points Découverte.

**PIRATES !** : des pirates kidnappent votre capitaine et demandent une rançon à votre sponsor. Perdez un tour et rendez 10 points Découverte (si vous les avez).



**MERS AGITÉES** : une tempête qui se prépare rend la mer houleuse et agitée ; la moitié de votre équipage est donc malade. Perdez 10 points Découverte.

**MER DES SARGASSES** : vous arrivez dans une zone calme située au centre d'un tourbillon océanique. C'est un lieu propice à l'étude de la faune marine, mais vous risquez de vous emmêler dans les abondantes algues flottantes. Perdez un tour.

**NUAGE DE POLLUTION** : dans l'océan Indien, vous vous livrez à des observations pour déterminer si la croissance du plancton a baissé dans l'ombre de l'un des plus gros nuages de pollution atmosphérique jamais vus. Gagnez 15 points Découverte.

**COURANT ÉQUATORIAL DU SUD** : ce grand courant situé au sud de l'équateur circule dans le sens inverse des aiguilles d'une montre dans les océans Atlantique et Pacifique. Attrapez le courant et avancez de 5 cases.

**VOLCAN SOUS-MARIN** : grâce à vos technologies de pointe, vous découvrez qu'un volcan sous-marin en sommeil depuis longtemps est sur le point d'entrer à nouveau en éruption. Gagnez 5 points Découverte.

**COURANT CIRCUMPOLAIRE ANTARCTIQUE** : ce grand courant circule vers l'est autour de l'Antarctique. Vous naviguez à contre-courant ; reculez donc de 3 cases.

